

Gimp Backstube



01. Ein neues Bild 800 x 800 px groß erstellen und die Ebene mit schwarzer Farbe füllen.

02. Eine beliebige Form z.B. einen Stern pfaden, Auswahl aus Pfad nehmen und die Auswahl (auf der gleichen schwarzen Ebene) mit weißer Farbe füllen.

03. Menü: Auswahl> Rand = 20 px wählen und mit grauer Farbe-969696 (auf der gleichen Ebene) füllen.

04. Mit dem Farbauswahl-Werkzeug die schwarze Fläche selektieren und die Auswahl wiederum invertieren. Ausgewählt bleibt die weiße und graue Flächenform.

05. Diese Form wird mit Menü: Filter> Weichzeichnen> Gaußscher Weichzeichner = 45 bis 50 px Radius weichgezeichnet.

06. Menü: Auswahl> invertieren> mit 5 px Ausblenden und die schwarze Fläche löschen.

07. Auswahl wieder invertieren und auf einer neuen transparenten Ebene mit einem passenden Muster (oder einem Strukturenpinsel) füllen. Auswahl- nichts.

08. Die Musterebene auf Modus = Multiplikation stellen und die beiden Ebenen vereinen.

09. Menü: Farben> Kurven> Kanal "Wert"- die Kurve in der Mitte ein wenig nach oben ziehen, um ein helleres Ergebnis zu bekommen.

10. Die Ebene duplizieren, das Duplikat auf Modus = Bildschirm stellen und die Ebenendeckkraft auf ca 50% senken. Die beiden Ebenen wieder vereinen.

11. Menü: Farben> Kurven> Kanal "rot"- die Kurve in der Mitte ein wenig nach oben ziehen, um einen rötlicheren Farbton zu bekommen.

12. Menü: Farben> Automatisch> Normalisieren anwenden.



Viel Spaß beim Backen mit Gimp! :-)