

## Hinweise zum Skript arrow.scm Script-Fu GIMP

Script **Bitte lesen Sie die wichtigen Hinweise am**

**Ende dieser Datei**

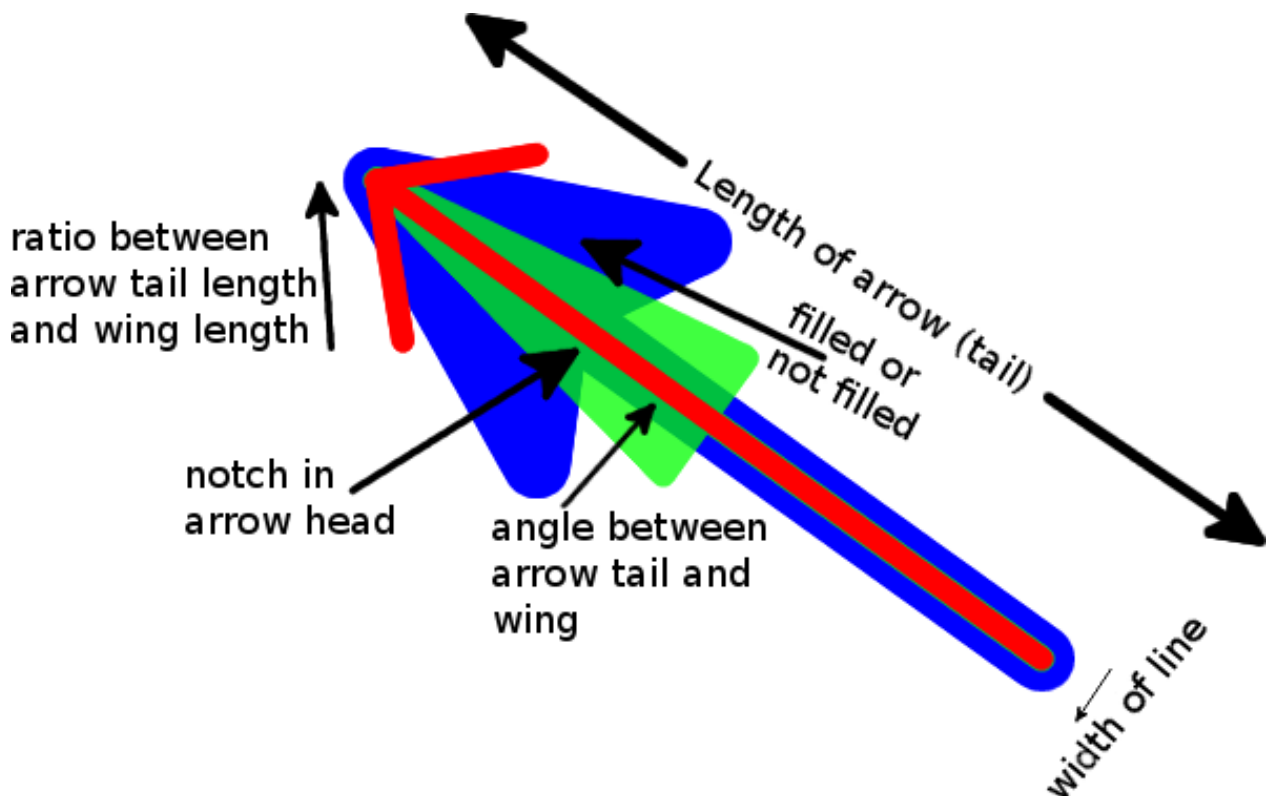
Das Skript wurde ursprünglich von B-Ranger geschrieben und in der GIMP Plug-in Registry veröffentlicht. Der folgende Abschnitt der Anmerkungen und die Zeichnung stammen aus dem Originalbeitrag:

Dieses Plug-in ermöglicht es GIMP, einen beliebigen *Pfeil* in ein Bild oder eine neue Ebene zu zeichnen. Das Plug-in hat Standardwerte für jeden Parameter, ist aber frei an die eigenen Bedürfnisse anpassbar. Parameter sind:

- Flügelänge und Strichstärke frei einstellbar (relativ & absolut)
- die Pinseldicke (relativ und absolut)
- Winkel zwischen Pfeilspitze und Flügel
- optional Pfeil in neuer Ebene zeichnen
- wahlweise gefüllter oder nicht gefüllter Kopf
- optionale Kerbe in der Pfeilspitze
- optional Verwendeten Pfad löschen
- optionales Ziehen eines Doppelkopfpfeils

Verwendung:

Erstellen Sie einen Pfad mit der Spitze des Pfeils (erster Ankerpunkt) und dem Ende des Schweißs (zweiter Ankerpunkt). Rufen Sie dann das Skript auf, das sich selbst zum Menü "Werkzeuge" hinzufügt.



Die folgenden Hinweise stammen aus der GIMP Plugin Registry "Draw Curved or Straight Arrows" (<http://registry.gimp.org/node/28566>):

Die angehängte Script-fu-Datei ist eine modifizierte Version des B-Ranger-Skripts zum Zeichnen von Pfeilen. Diese Version ermöglicht es, dass Pfeile gekrümmten Pfaden (Splines) folgen, während die Fähigkeit des Originalskripts, gerade Pfeile zu zeichnen, erhalten bleibt. (Siehe <http://registry.gimp.org/node/20269> für das Original-Skript)

So verwenden Sie das Skript:

1. einen einzelnen Pfad aus zwei Punkten erstellen (der erste Punkt ist derjenige, an dem standardmäßig eine einzelne Pfeilspitze gezeichnet wird)

Wählen Sie das Werkzeug "Pfad" und stellen Sie sicher, dass der Bearbeitungsmodus auf "Entwurf" eingestellt ist. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Stelle, an der sich die Spitze des Pfeils befinden soll, und mit der linken Maustaste auf die Stelle, an der sich das Ende des Pfeils befinden soll.

2. Biegen Sie den Pfad in die gewünschte Form, indem Sie mit der linken Maustaste einen Punkt auf dem Pfad ziehen, wenn ein gebogener Pfeil gezeichnet werden soll.
3. Führen Sie das Skript aus, indem Sie "Pfeil..." aus dem Menü "Extras" wählen.
4. passen Sie die Einstellungen nach Bedarf an und zeichnen Sie den Pfeil mit einem Klick auf "OK".

Wenn Sie die Parameter anpassen und den Pfeil neu zeichnen möchten, verwenden Sie einfach Bearbeiten/Rückgängig oder drücken Sie Strg-Z / Befehl-Z - der Pfad wird (in GIMP V2.10.24 jedenfalls) nicht angezeigt, wenn die Option "Pfad nach dem Zeichnen des Pfeils löschen" gewählt wurde - der Pfad ist immer noch da, obwohl er nicht angezeigt wird, und wenn Sie das Pfeilskript wiederholen, wird der Pfeil erneut mit den (geänderten) Parametereinstellungen gezeichnet.

Pfade können mehr als 2 Punkte haben, wodurch kompliziertere gebogene Pfeile möglich sind.

Wenn ein Pfad mit mehr als 2 Punkten verwendet wird, um einen Doppelpfeil zu zeichnen, werden die End- und vorletzten Punkte an jedem Ende des Pfades verwendet, um die Pfeilspitzen zu positionieren.

Obwohl es im Moment nicht möglich ist, Dateien in eine GIMP Plugin Registry zu posten, habe ich die Datei unter der folgenden Adresse gepostet:

<http://programmer97.byethost10.com/Files/arrow.zip>

## **Absoluter Pixel-Modus**

Wenn der Typ "Länge der Flügel" auf "LoW-Pixel" und der Typ "Pinseldicke" auf "BT-Pixel" eingestellt ist, werden die in den Feldern "Länge der Flügel (LoW)" und "Pinseldicke (BT)" eingegebenen Werte als Pixelwerte zum Zeichnen des Pfeils verwendet - je größer die in diesen Feldern eingegebenen Werte sind, desto größer ist der resultierende Pfeil.

## **Proportionaler Modus**

Wenn der "Flügel längentyp" auf "Pfadlänge geteilt durch LoW-Wert" eingestellt ist, ist die Länge der Pfeilflügel proportional zur Länge des Pfades, der zur Definition der Position des Pfeils verwendet wird - je länger der Pfad, desto länger die Pfeilflügel. In diesem Modus wird die Länge des Pfades in Pixeln durch die Einstellung des Feldes "Länge der Flügel (LoW)" geteilt. Je größer die Einstellung des Feldes "Länge der Flügel (LoW)", desto kürzer ist die Länge der Flügel. Wenn die Flügel beispielsweise 1/8 der Pfadlänge ausmachen sollen, sollte die "Länge der Flügel (LoW)" auf 8 gesetzt werden.

Wenn der "Pinseldickentyp" auf "Pfadlänge geteilt durch BT-Wert" eingestellt ist, wird die Pinselgröße durch die Pfadlänge in Pixeln geteilt durch die Einstellung im Feld "Pinseldicke (BT)" bestimmt.

- Je größer der Wert in diesem Feld ist, desto kleiner ist die Pinselgröße.

## Bearbeiten der Standardwerte

Standardmäßig verwendet das Skript absolute Pixelwerte für die Länge der Flügel und die Pinseldicke. In diesem Modus haben alle gezeichneten Pfeile gleich große Köpfe und verwenden die gleiche Pinselgröße. Um diesen Modus beizubehalten, aber die Größen zu ändern, verwenden Sie einfach einen Texteditor, um das Skript zu bearbeiten und ändern Sie die unten rot markierten Werte:

```
SF-ADJUSTMENT "Länge der Tragflächen (LoW)" '(20.0 1 500 1 10 1 1)
```

```
SF-ADJUSTMENT "Bürstendicke (BT)" '(6 1 500 1 10 0 1)
```

Um das Skript in den Modus zu versetzen, in dem die Pfeilspitzen und die Pinseldicke proportional zur Länge des Pfades sind, müssen die folgenden Zeilen bearbeitet werden:

```
SF-OPTION    "Länge des Flügeltyps"  (Liste "LoW Pixels" "Pfadlänge geteilt durch LoW-  
Wert") SF-OPTION    "Pinseldickentyp"  (Liste "BT Pixels" "Pfadlänge  
geteilt durch BT-Wert") (define FACTOR_IN_ABSOLUTE_PIXELS 0)  
(define FACTOR_RELATIVE_TO_PATH_LENGTH 1)
```

sollte geändert werden in:

```
SF-OPTION    "Länge der Flügelart"    (Liste "Pfadlänge geteilt durch LoW-Wert" "LoW-  
Pixel")  
SF-OPTION    "Art der Bürstendicke"  (Liste "Pfadlänge geteilt durch BT-Wert" "BT-Pixel")  
(definieren Sie FACTOR_IN_ABSOLUTE_PIXELS 1)  
(definieren Sie FACTOR_RELATIVE_TO_PATH_LENGTH 0)
```

## **Wichtige Hinweise**

### **Skript-Versionen**

Bitte wählen Sie die richtige Version des Skripts für die von Ihnen verwendete GIMP-Version. Für GIMP bis einschließlich V2.99.10 verwenden Sie arrow.scm

Für GIMP V2.99.14 und höher verwenden Sie arrow\_V3.scm

(Aufgrund der Entfernung einer benötigten Funktion aus GIMP gibt es keine Version des Pfeil-Skripts für GIMP V2.99.12)

### **Wenn der Pfeilschaft an der falschen Stelle erscheint**

In GIMP V2.99.14 (und möglicherweise späteren Versionen) wird der Pfeil an der falschen Stelle gezeichnet, wenn der Pfeil auf der Originalebene (nicht auf einer neuen Ebene) gezeichnet wird und die Originalebene einen Versatz hat (er ist um den Versatz der Ebene verschoben). Dieser Fehler liegt in GIMP und nicht im Skript.

Es gilt die folgende Fehlermeldung:

<https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/-/issues/8767>

Es wurde ein Update zur Behebung des Problems eingereicht:

[https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/-/merge\\_requests/764](https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/-/merge_requests/764)

Bis das Problem in GIMP behoben ist, kann man das Problem umgehen, indem man Pfeile immer in einer neuen Ebene erstellt, wenn die ursprüngliche Ebene einen Versatz aufweist.

Diese Hinweise wurden zuletzt aktualisiert: 27/11/2022